



# PROGRAMA

# JUEGO LIMPIO





## PROGRAMA JUEGO LIMPIO

Se incluye dentro del proyecto de los Juegos Deportivos Municipales, en las jornadas de competición, el programa **Juego limpio**.

### Descripción

- **Objetivo principal:** potenciar el juego limpio dentro y fuera de los terrenos de juego.
- Premiar con puntos a jugadores, monitores y afición cuando estos realicen acciones que contribuyan al juego limpio (respeto y valores por encima del resultado).
- Herramientas de valoración: fichas de recogida de puntuaciones, criterios de valoración, observaciones.
- El programa se desarrollará en cada una de las modalidades de la competición de deportes de equipo de los Juegos Deportivos Municipales.
- Creación de un comité de Juego Limpio de los Juegos Escolares donde se invite a participar a todos los monitores y coordinadores. Las funciones de este comité serían las de resolver todos los incidentes en materia de competición y disciplina que se produzcan durante el desarrollo de las jornadas.

### Desarrollo

Asignación por parte de los árbitros responsables de unas puntuaciones según la actitud, el comportamiento y las acciones de los componentes que participan en los partidos valorando:

- Equipos
- Monitores
- Afición

Ficha para evaluar y que se adjuntaría a las actas de los partidos:

COMPORTAMIENTO, ACTITUDES, ACCIÓN	EQUIPOS	MONITORES	AFICIÓN
MEJORABLE	1	1	1
BUENO	2	2	2
MUY POSITIVO	3	3	3

- Se valora con 1 si alguno de los componentes del equipo, monitor o afición saca la máxima penalización posible en el reglamento de ese deporte: Descalificaciones, expulsión, por faltas de respeto al árbitro por parte de alguno de los componentes del equipo o afición, faltas de respeto al oponente; etc.
- Se valora con 2 si el comportamiento ha sido el correcto en el terreno de juego por parte de los jugadores y fuera de él por parte de los monitores y afición.



- Se valora con 3 si observamos actitudes en los deportistas como ayudar a los compañeros adversarios en una lesión, disculparse tras alguna acción fortuita del juego, si el técnico y afición valoran positivamente el comportamiento correcto de los componentes de sus equipos, así como de los jugadores de los equipos contrarios; etc.

\*Ver criterios de valoración\*.

CRITERIOS PARA VALORAR BUENA ACTITUD, BUEN COMPORTAMIENTO		
EQUIPOS	MONITORES	AFICIÓN
Ayudar a compañeros u otros jugadores	Transmitir tranquilidad	Animar sin insultos
Intentar calmar en situación de nervios	Calmar jugadores	No dirigirse al equipo
Animar a los compañeros ante los fallos	Calmar afición	Motivar a su equipo
Aceptar los cambios con buena actitud	Motivar jugadores	No interferir en la labor del árbitro ni de los entrenadores
Pedir perdón y dar la mano al contrario cuando le haga una falta	Transmitir mensajes positivos y de buenas actitudes	No protestar decisiones arbitrales
	Puntualidad	Aplaudir las buenas actuaciones de ambos equipos
	Presentación de la documentación correcta	No dar indicaciones a los deportistas
	Acatar normas de competición	
	Acatar decisiones arbitrales, no discutirlos	
	No fumar, beber... delante de los niños	

CRITERIOS PARA VALORAR ACTITUD Y COMPORTAMIENTO A MEJORAR
EQUIPOS, MONITORES Y AFICIÓN
Insultos
Amenazas
Agresiones
Animar a la agresión
Gritos para molestar a los contrarios
Quejas reiteradas al árbitro
Incitar a la violencia
Burlas al rival o árbitro
Invasión del terreno de juego
Quejas o gritos a los entrenadores



Los árbitros responsables deben comprometerse con el cumplimiento de este programa deportivo de “Juego Limpio”. Al adherirse a este programa deberán cumplir los siguientes parámetros.

CRITERIOS PARA VALORAR ACTITUD DE LOS ÁRBITROS
<b>ÁRBITROS</b>
No utilizar palabras malsonantes
Dirigirse a monitores y jugadores con la máxima educación
Labor educativa en el arbitraje
No utilizar este programa como elemento amenazador o condicionante de la competición
Intentar mediar en cualquier conflicto durante el partido
Tratar por igual a todos los jugadores y monitores
Ser objetivos a la hora de aplicar los criterios de “Juego Limpio”

### Otras consideraciones

La clasificación vendrá determinada por la puntuación obtenida en cada una de las jornadas de competición de la fase previa.

En la Clausura del Deporte Escolar, se entregarán los trofeos al equipo, entrenador y afición que hayan obtenido mayor puntuación.

Trabajar unidos para conseguir que el objetivo principal de la participación en el deporte escolar, sea la educación por medio de la práctica deportiva, que el deporte se convierta en escuela de vida, en la que se aprenda a vivir deportivamente y en sociedad, mediante la adquisición de valores, buenos hábitos y normas de convivencia. Y lo más importante, que los niños/as y participantes, disfruten con su deporte favorito y se diviertan practicándolo, sin la presión de conseguir la victoria a cualquier precio.